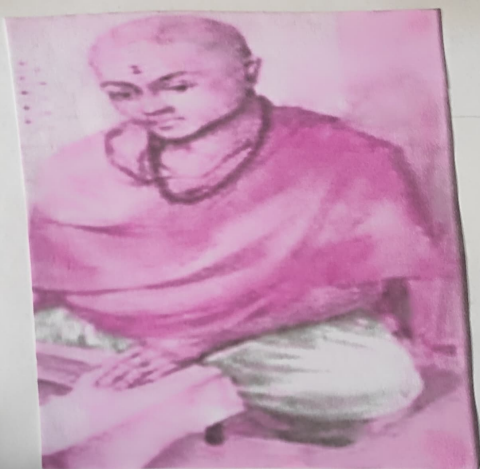


BEST WISHES FROM HEAD OF THE **DEPARTMENT**

Students of the Department of mathematics are going to make the wall magazine named *GANIT* this year also. Doing this they gain some extra knowledge which is different from their own course of Study.

It will impact on their mind positively and their vision to the mathematics will draw them to the mission of mathematics. They will be ambitious to persue higher mathematics which is also an aim of NEP. Again such activity will build Collectivity Creativity - Togetherness in them. This year we emphasis our almost 11 articles prepared on indian mathematics and it's Contribution to the world mathematics.

However, my best wish is always with the beloved students and dear Colleagues for their earnest effort to make the wall magazine successfully.



Brahmagupta

(598 AD - 665 AD)
Bhinmal, Rajasthan

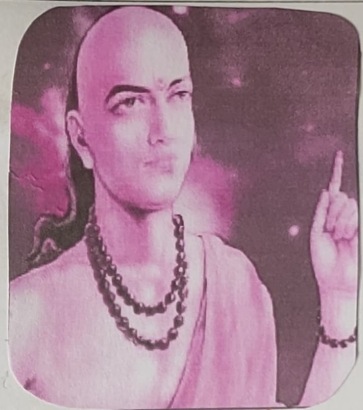
He was a highly accomplished Indian Astronomer and Mathematician. He became the head of the astronomical observatory at Ujjain, the leading center of ancient Indian Astronomy.

"Brahmagupta Siddhanta" is his most famous work in Mathematics. He introduced zero as a number from place value system of Aryabhatta & introduced the concept of negative numbers.

Aryabhatta

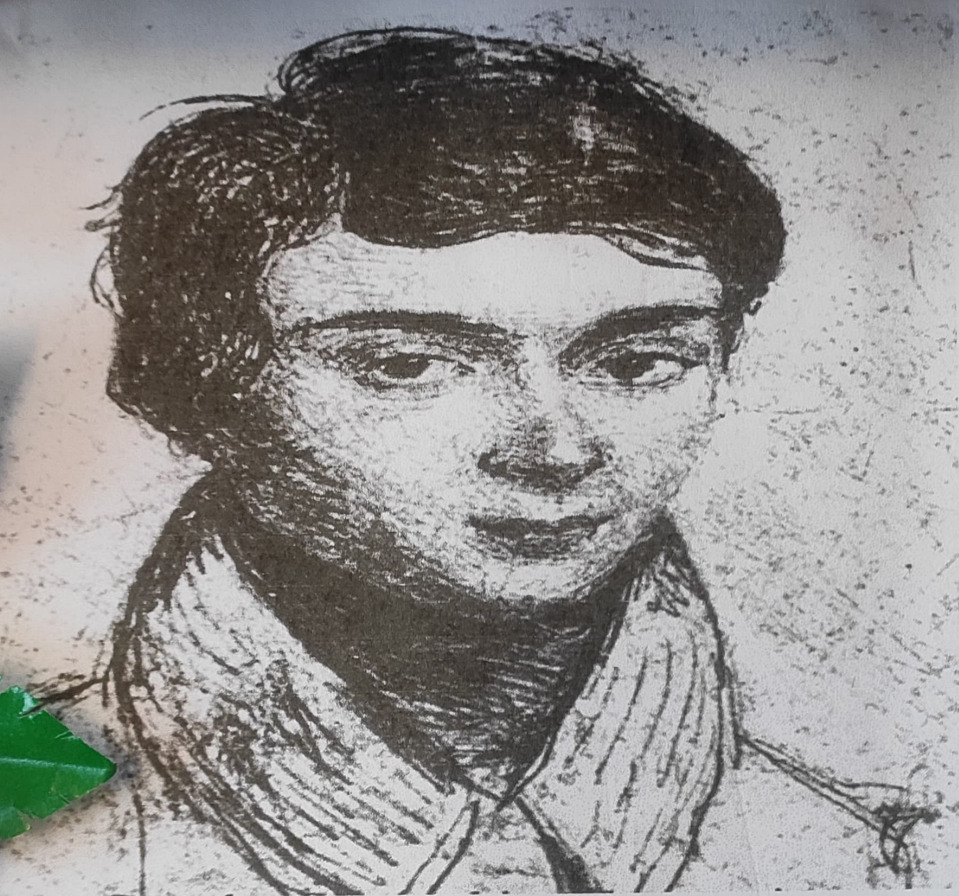
(476 AD - 550 AD)

Kerala, Later in Kusumapura, Bihar



He wrote the book 'Aryabhatiya'. It contains

He wrote the book 'Aryabhatiya'. It contains arithmetic, algebra, plane geometry and spherical trigonometry. He discovered 'zero' as place value system, and determined the value of π correct to four decimal places.



Évariste Galois(25.10.1811-30.05.1832)

(A Mathematician of short life)

At the age of 16 he mastered the works of Legendre and Lagrange.
At the age of 18 he wrote research papers first and were referred to Cauchy and Fourier.

At 1830 he was imprisoned for revolutionary political offence. At last he shot dead in a duel at the age 20.

Contribution: The theories of Normal Subgroups, Isomorphisms, Simple Groups, Finite Fields and Galois Theory



Srinivasa Ramanujan

Full Name: Srinivasa Aiyangar Ramanujan

Born: 22 Dec 1887 in Erode, Tamil Nadu, India

Fields: Analytical Theory of Numbers, Elliptic Functions, continued Fractions, Infinite Series, Hypergeometric series, partition of integers.

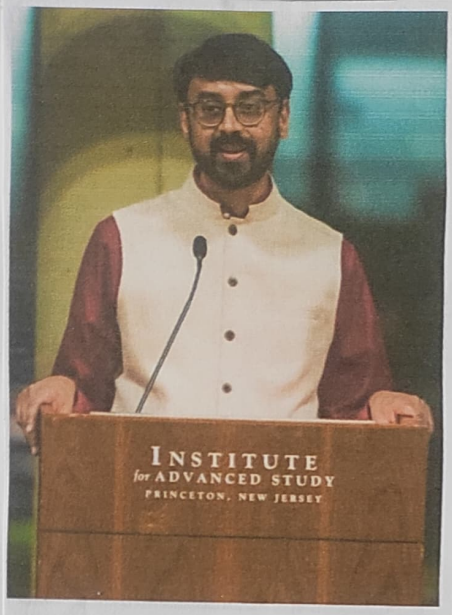
Srinivasa Ramanujan was an Indian mathematician born on December 22, 1887 in Erode, Madras Presidency (Now Tamil Nadu). Despite lacking formal training in mathematics, he made substantial contribution to mathematical analysis, number theory, infinite series, and continued fractions.

Ramanujan's early life was marked by financial struggles, but his talent was recognised by mentors who supported his education. In 1913 he independently sent a letter to G.H. Hardy at the University of Cambridge. Impressed by Ramanujan's work, Hardy invited him to England.

Ramanujan's collaboration with Hardy resulted in groundbreaking contributions to areas like partition functions, mock theta functions, and the Ramanujan-Hardy number (1729).

Despite facing health challenges, Ramanujan continued producing remarkable theorems during his short life. He returned to India in 1919 and died on April 26, 1920, at the age of 32. Ramanujan's legacy endures, and his work continues to influence various branches of mathematics.

In 2011 Ramanujan's birthday was made "National Mathematics Day" by Government of India.



Manjul Bhargava

Born : 08 Aug 1974 in Hamilton, Ontario, Canada

Known for: Bhargava Factorial, Bhargava Cube, 15 and 290 theorems, average rank of elliptic curves.

Awards : Fields Medal (2012), SASTRA Ramanujan Prize (2005), Padma Bhushan (2015).

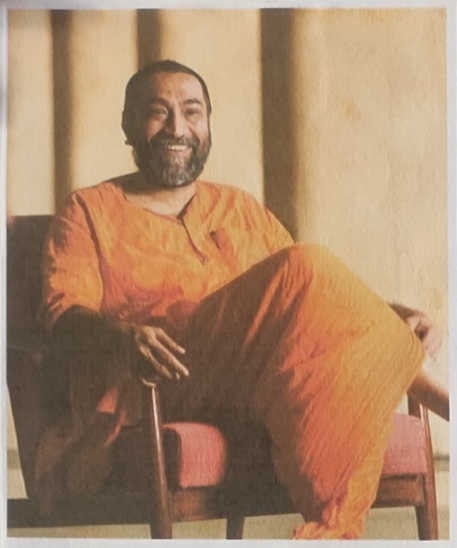
Manjul Bhargava is an acclaimed Canadian-American mathematician born on August 8, 1974, in Hamilton, Ontario, Canada. Known for his significant contributions to number theory, he is of Indian descent. Bhargava's parental residence was Jaipur, India. His mother Mira Bhargava is also a mathematician.

Bhargava completed his undergraduate studies at Harvard University and earned his Ph.D. from Princeton University in 2001 under the guidance of Andrew Wiles. His doctoral works focused on generalisations of the famous Gauss composition law for binary quadratic forms.

Manjul Bhargava has held various academic positions, including a professorship at Princeton University. His research spans diverse areas within mathematics, including algebraic geometry, algebraic number theory, and representation theory.

In 2014, Bhargava was awarded the Fields Medal, one of the highest honors in mathematics, for his groundbreaking work in algebraic geometry, particularly for developing powerful methods in geometry of numbers. He has also received other prestigious awards, acknowledging his profound impact on the field.

Aside from research, Bhargava is known for his efforts in promoting mathematics education and outreach. His work has not only expanded the frontiers of mathematics but has also inspired many aspiring mathematicians globally.



Mahan Maharaj

Also known as: Mahan Mj, Swami Vidyathananda, Mahan Mitra.

Born: 05 Apr 1968

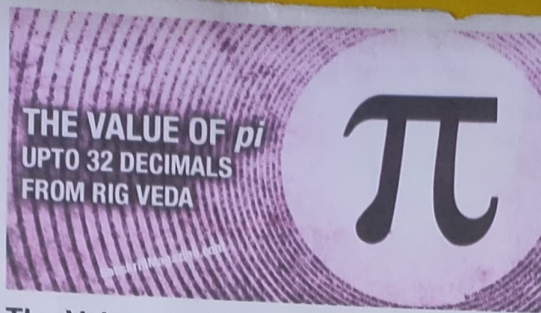
Fields: Hyperbolic Manifolds, Ending Lamination Spaces.

Institution: Ramakrishna Mission Vivekananda Educational and Research Institute, Tata Institute of Fundamental Research.

Mahan Maharaj, also known as Mahan Mj, is an Indian mathematician and monk of the Ramakrishna Order. He was born in April 5, 1968. He is currently a professor of mathematics at the Tata Institute of Fundamental Research in Mumbai.

Mahan Maharaj studied at St. Xavier's Collegiate School, Calcutta, till class XII. He then entered the Indian Institute of Kanpur, where he initially chose to study electrical engineering but later switched to mathematics. He graduated with a masters in mathematics from IIT Kanpur in 1992. He joined the PhD program in mathematics at the University of California, Berkeley, with Andrew Casson as his advisor. After earning a doctorate from U.C. Berkeley in 1997, he worked briefly at the Institute of Mathematical Sciences, Chennai in 1998. He was professor of mathematics and Dean of Research at the Ramakrishna Mission Vivekananda University till 2015. He is best known for his work in hyperbolic geometry, geometrical group theory, low-dimensional topology and complex geometry.

Mahan Maharaj became a monk of the Ramakrishna Order in 1998. He has been quoted as saying, "I am enjoying being a monk as much as I enjoy my mathematics". He was awarded the Shanti Swarup Bhatnagar prize in 2011 for his contributions in hyperbolic geometry.



The Value of pi upto 32 decimals from Rig Veda.

Nowadays most of all of us have a concept that 'VEDA' is a text for Yajna and Puja i.e. a guide book of a religion.

But here is a mantra of 'RIG VEDA' which has three different implications.

- ① It refers a Stuti of Lord Shiva.
- ② It refers a Stuti of Lord Krishna.
- ③ It gives the value of Pi(π) upto 32 decimals.

गोपीभाग्य मधुव्रतः शृंगशौद्धि संधिगः।

खलजीवितखाताव गलहाला रसंधरः॥

gopee bhaagya madhuvraataha shruMgaShodhaDhi samDhigat
khalaJeevitthakhaathaava galahaala rasamDharat

According to Vedic Numerical Code:

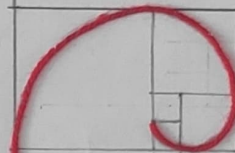
ga(3) pa(1) bha(4) ya(1) ma(5) Dhu(9) na(2) tha(6) shru(5) ga(3) sho(5)
dha(8) Dhi(9) ba(7) Dha(9) ga(3) kha(2) la(3) jee(8) vi(4) tha(6)
kha(2) tha(6) va(4) ga(3) la(3) ha(8) la(3) ma(2) ba(7) Dha(9)
na(2)

So $\pi = 3.1415926535897932384626433832792 \dots$

So we must not ignore 'VEDA'. Accept it as a rich source of knowledge.

THE GOLDEN RATIO

The Fibonacci spiral is a visually striking geometric pattern derived from the Fibonacci sequence, where each number is the sum of the two preceding ones. In the spiral, arcs connect opposite corners of squares whose side lengths correspond to consecutive Fibonacci numbers, creating a gracefully expanding & aesthetically pleasing design found in nature and art.



The golden ratio, often denoted by the Greek letter phi (ϕ), is a mathematical constant approximately equal to 1.618. It appears in various aspects of art, nature, and architecture, known for its aesthetic appeal. Many consider the golden ratio as a key element in achieving visual harmony and balance in design.

$$\phi = \frac{1 + \sqrt{5}}{2} \approx 1.618...$$

Fibonacci Number	Divide by the one before	Ratio
1	-	-
2	2/1	2
3	3/2	1.50
5	5/3	1.66
8	8/5	1.60
13	13/8	1.62
21	21/13	1.61
34	34/21	1.61...

Illustration :
1 cm \equiv $\frac{1}{2}$ unit

PARADOX

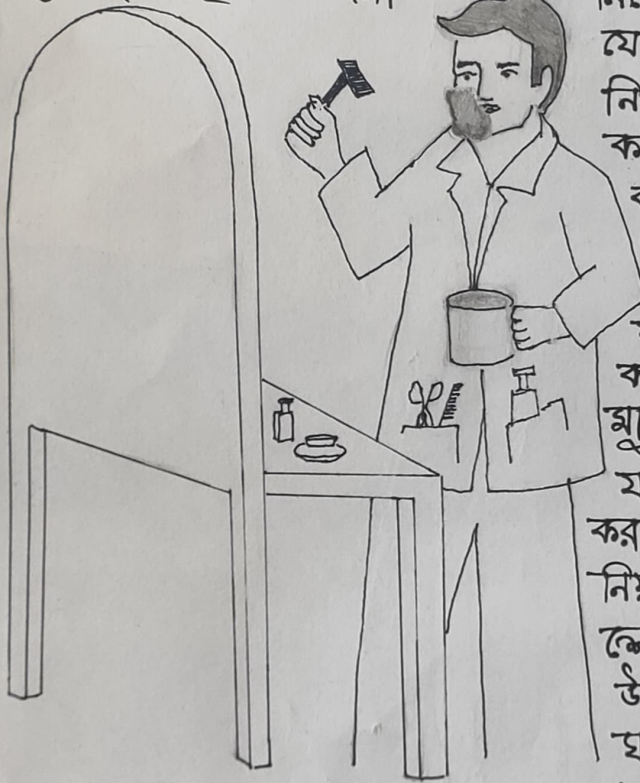
প্যারাডক্স বলতে কী বোঝায়?

⇒ প্যারাডক্স অর্থসক্রে ধারণা স্বেতে নিম্নলিখিত সল্লটি বিলেনা করতে হবে।

একটি গ্রাম ছিল যেখানে কেবল একজন নাপিত ছিল যিনি তাদের অসমস্ত স্বেত করত স্বেত যারা নিজেদের কাগ্মাণে না।

এখন স্বেল হল: "নাপিত কি নিজেকে স্বেত করেছিল?"

বীরা যাক, তিনি নিজেকে স্বেত করেছেন। এই স্বেত্রে, তিনি তাদের নিজেদের স্বেত করেছিলেন।



যেখান থেকে, তার নিজের নিম্নে, তার নিজের স্বেত করা উচিত নয়।

কারণ, তিনি তাদের স্বেত করেন যারা নিজেদের স্বেত করতে পারে না। অন্যথায়, যদি তিনি নিজের স্বেত না করেন তাহলে তিনি সেইসমস্ত স্বেতের স্বেতের স্বেত করে না এবং তার নিম্নের দ্বারা তার নিজের স্বেত করা উচিত!

উপরের উদাহরণে, যা ঘটেছে তা আমরা স্বেত্রে

একটি বিবৃতি দিয়ে স্বেত করেছি ("নাপিত নিজেকে স্বেত করেছিল") এবং একটি উদাহরণে স্বেত্রেছি যা ঠিক বিপরীত ছিল ("নাপিত নিজেকে স্বেত করেনি")। আমরা পরবর্তীতে বিবৃতির বিপরীত দিয়ে স্বেত করেছি ("নাপিত নিজেকে স্বেত করেনি")

এবং আবার ঠিক বিপরীত সিদ্ধান্তে স্বেত্রেছি ("নাপিত নিজেকে স্বেত করেছিল")। এই ধরনের পরিঘ্রাটিকে

"প্যারাডক্স" বলা হয়। এমন পরিঘ্রাতি যা অনুঘ্রাতি দেয় না একটি পরিষ্কার, যৌক্তিক ফলাফল।

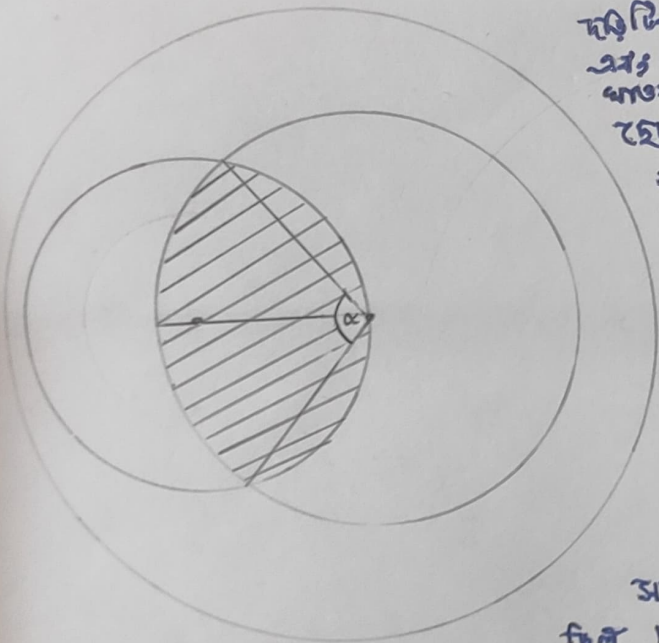
যাইহোক, একটি প্যারাডক্স দেখা যায় যখন বিবৃতি এবং এর বিপরীত উভয়ই অযৌক্তিকতার দিকে পরিচালিত করে, গ্রামের নাপিতের স্বেত্রেও তাই হয়েছে। আমরা দেখতে পেলাম যে আমরা আমাদের স্বেত্রে যেভাবেই স্বেত করি না কেন আমরা একটি বিপরীত সিদ্ধান্তে স্বেত্রেছি।

গরু আর ঘাস = (The Goat problem)

কি? যাক, একটা বৃত্তাকার মাঠে আছে ঘর
কুলাস এক একক, মাঠের পরিধির উন্নয়ন
একটি বিন্দুতে একটি গরু বাঁধা আছে, গরু
দুইটি টেন্ডার কত হলে গরুটি মাঠের
অধিক অংশে ঘাস খেতে পারবে?



সুন্দরী খুঁজে পাননি সমস্যাটির সমাধান হলেও এটির
সমাধান বহুতল সমস্যা লেগেছে ২৭০ বছর ও
শেষ ২০১৭ সালে এর সমাধান বহুতল
হয়েছে।



দুইটি টেন্ডার r
এর গরু ঘাস
খাওয়ার অঞ্চল ও মাঠের
দৈর্ঘ্যের দূর এক সারল পরিধির

উন্নয়ন যাক বিন্দুটি অক্ষ রেখার α হলে, এই
অন্যক স্থানি (যে r এক, α এর মান পাওয়া

অঙ্ক : i) $r = 2 \cos \frac{\alpha}{2}$ ii) $\pi + \alpha \cos \alpha - \sin \alpha = \frac{\pi}{2}$

কিন্তু দ্বিতীয় সমীকরণটি একটি transcendental
equation হলে এর সমাধান বিন্দু কোলও অবস্থান
নিরূপণ করে, কখনোই approximation এর মাধ্যমে
এর সমাধান হওয়া লেগেও টেন্ডার ছিল না।

r এর better যেও better অনেক approximation
মাতিয়া গেলে ২০১৭ সালের আগে এর exact

সমাধান জ্ঞান ছিল না। এর approximate সমাধান

ছিল 109° (প্রায়) অর্থাৎ, $r = 1.16$ (প্রায়)।

এই সমস্যার বিষয় আস্তে আস্তে বিখ্যাত হলো, একই প্রমিতিক রূপ (Bind in a
case problem) টি সমাধান বহুতল সমস্যা (হালানোর ওলো একটি বিন্দুতে
একটি মাঝি বাঁধা আছে, ওল দুইটি টেন্ডার মী হলে মাঝিটি হালানোর অধিক অংশ
উড়ত পারত), এমনকি higher dimensions এ এটির সমাধানও অসম্ভব ও এর
answer টি $\sqrt{2}$ এর দিকে converge করে।

Ingo Ullisch নামের এক German mathematician অবশেষে ২০১৭ সালে এই
problem টি সমাধান বহুতল, যিনি complex analysis ব্যৱহার করে α
কোনটির মান বার বহুতল এইভাবে

$$\alpha = \frac{\oint_{|z-\frac{1}{2}|=\frac{1}{4}} \frac{z}{\sin z - 2\cos z - \frac{\pi}{2}} dz}{\oint_{|z-\frac{1}{2}|=\frac{1}{4}} \frac{1}{\sin z - 2\cos z - \frac{\pi}{2}} dz}$$

[Original সমস্যার হালান আর যাক এর উল্লেখ ছিল এই এর নাম The
Goat Problem]

Monty Hall Problem



Monty Hall problem হলো একশট brain teaser এখানে খেলোয়াড় এর সামনে তিনটি দরজা থাকবে, তার মধ্যে একটি দরজা-পিছনে গাড়ি থাকবে, বাকি দুটি দরজার পিছনে ছাগল থাকবে, খেলোয়াড় নিঃশাস নিয়ে গাড়ি থাকা দরজাটি নির্বাচন করলে খেলোয়াড় জয়ী হবেন, প্রতিটি দরজা পিছনে যা আছে তা খেলোয়াড় পরিচালক জানেন, খেলোয়াড় প্রথম দরজা খেলোয়াড়কে অনুমান করতে হবে কোন দরজার পিছনে গাড়ি আছে, এখানে খেলোয়াড়ের গাড়ি থাকা দরজাটি নির্বাচন করতে সম্ভাবনা $\frac{1}{3}$ এরপর খেলোয়াড় পরিচালক বাকি দুটি দরজার মধ্যে যে দরজায় গাড়ি নেই সেইরকম একটি দরজা বাদ দিয়ে দেবেন (কারণ, পরিচালক আগে থেকেই জানেন কোন দরজার পিছনে কি আছে), এরপর খেলোয়াড়কে একটি দ্বিতীয় সুযোগ দেওয়া হয় বাকি দুটি দরজার মধ্যে পুনরায় একটি বাছাই। দ্বিতীয় বাছাই উত্তরে final উত্তর হিসাবে দেওয়া হয়। এখন প্রশ্ন হলো, কোন ক্ষেত্রে খেলোয়াড় এর গাড়ি জেতার সম্ভাবনা বেধি? যদি তিনি নিজের নির্বাচন পরিবর্তন করেন না কি নিজের নির্বাচন অপরিবর্তিত রাখেন?

আপাততঃ বলা হবে পারে, তিনি গাড়ি জেতা বা না জেতার সাথে নির্বাচন পরিবর্তন এর কোনও সম্পর্ক নেই। কিন্তু দেখা যায় যে, তিনি নিজের decision পরিবর্তন করলে তাঁর গাড়ি জেতার সম্ভাবনা দ্বিগুন হয়ে যায় বুলনায় যদি তিনি নিজের decision অপরিবর্তিত রাখেন!

❖ **নিয়ম ৮ কী:** এই নিয়মের আশ্রয় একটি সংখ্যার collection এ কতগুলি সংখ্যার প্রথম digit কোনটি তা অনুমান করা সম্ভব। একটি number এর collection এই নিয়ম মেনে চললে, তৈরি একটি কোন সংখ্যার প্রথম digit টি d ($d \in \{1, 2, \dots, 9\}$) হওয়ার সম্ভাবনা:

$$P(d) = \log_{10} \left(1 + \frac{1}{d} \right)$$

❖ **অর্থ উদাহরণ:** প্রথম digit টি 1 হওয়ার সম্ভাবনা $\log_{10} \left(1 + \frac{1}{1} \right)$ বা 0.301, মনে রাখ 30.1% সংখ্যা এর প্রথম digit টি 1 হবে, এরিলা দেখা যাবে মাত্র 4.6% সংখ্যা 9 দিয়ে শুরু হচ্ছে।

d	1	2	3	4	5	6	7	8	9
$P(d)$	30.1%	17.6%	12.5%	9.7%	7.9%	6.7%	5.8%	5.1%	4.6%

❖ **কোন কোন আর্কে:** সংখ্যাগুলি যদি একটি বিকৃত পাল্লার মধ্যে ছড়িয়ে থাকে তবে এই নিয়মটি কার্যকর হবে। যেমন- 1) সুবিধি-বিভিন্ন দেশের জনসংখ্যা, 2) বিভিন্ন physical constants ইত্যাদি।

❖ **যাচাই করার দেখা যাক:** একটি অর্থ পদ্ধতিতে যে কোড এই নিয়মটি যাচাই করে দেখতে পারে। YouTube এ homepage এ আমার video গুলির viewcount এর প্রথম digit টি নিয়ে অন্তত 30 টি (বা তার বেশি) data নিয়ে দেখা যাবে, এর distribution টি formula থেকে পাওয়া distribution এর কাছাকাছি হবে।

❖ **ব্যবহার:** বৈজ্ঞানিক এবং নিয়ম এবং একটি গুরুত্বপূর্ণ ব্যবহার হতে পারে নির্বাচন এ কতগুলি ধারক জন্য। এমন নয় যে বৈজ্ঞানিক এবং নিয়ম না মানলে তথ্য কোনো কোনমানে থাকবেই, তবে অন্যান্য পদ্ধতির সাথে মিলিয়ে এটি ব্যবহৃত হলে, কার্যকর হতে পারে।

Zipf's Law

যে কোনো বস্তু না পড়ে কি বস্তু দেওয়া দিও পড়ে, কোন শব্দটি কতগুলো আছে ?

অন্যমনে কোন আবিষ্কার মনে মনেও এটি কিছুক্ষণে মনে পড়ে।

Zipf's law কে বলা আছে, কোনও ভাষার (কোনও একটা) শব্দ কতবার আছে (ব্যবহার অনুযায়ী) তা আনুমানিক প্রথম শব্দটি দ্বিতীয় শব্দের দ্বিগুন পরিমাণ থাকবে, তৃতীয় শব্দটির ত্রিগুন পরিমাণ থাকবে, ... এই ধারা চলতে থাকবে। অর্থাৎ, প্রথম শব্দটি n বার থাকলে দ্বিতীয় শব্দটি প্রায় $\frac{n}{2}$ বার থাকবে, তৃতীয় শব্দটি প্রায় $\frac{n}{3}$ বার থাকবে, এইভাবে চলতে থাকবে।

১৯১৩ সালে, জার্মান গণিতবিদ গোল্ডবাহার এই ঘটনাটি লক্ষ্য করেন।

উদাহরণ স্বরূপ, Brown corpus (আমেরিকার English text এর একটি Electronic সংগ্রহ) এ 'the' শব্দটি সবচেয়ে বেশি বার (৬৭,৭৭১ বার) ব্যবহৃত হয়েছে, Zipf's law এর মত অনুসৃত ভাবে দ্বিতীয় স্থানে আসবে 'of' শব্দটি (৩৬, ৭১১ বার) প্রথমটির প্রায় অর্ধেক পরিমাণে ব্যবহৃত হয়েছে। যদিও তৃতীয় সর্বোচ্চ ব্যবহৃত 'and' শব্দটির (২৪,৪৫২ বার) উপস্থিতি Zipf's law থেকে আলাদা।

এই একই নিয়ম আরও অনেক ক্ষেত্রে কার্যকর হয়। যেমন, যদি corporation মূলি decreasing size অনুযায়ী সাজানো হয় বা, TV channel মূলি (কি viewer'ship অনুযায়ী সাজানো হয়) এমনকি music এর note এর ব্যবহার ইত্যাদি।

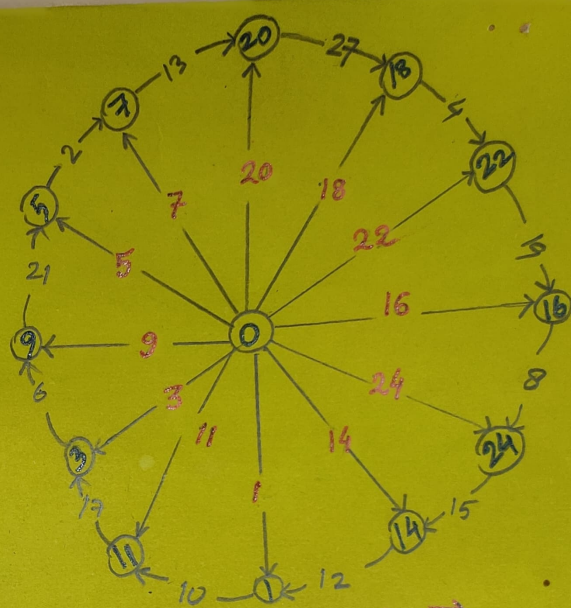
সিদ্ধান্ত: ১৯১৩ সালে আবিষ্কারের পর observation ছিল মাত্রের আকারগুলি, কিন্তু কতকাল, কতবার আকারের ক্ষেত্রে এই নিয়ম অধিক ভাবে প্রযোজ্য হয় না। অনেক East Asian ভাষা (chinese, vietnamese) এর ক্ষেত্রে এই নিয়ম খুবই কার্যকর মনে পড়েছে, তবে অধিকাংশ ভাষার ক্ষেত্রে এই নিয়ম কার্যকরী।

Graceful Labelling of a Digraph

A digraph D with p vertices and q arcs is labeled by assigning a distinct integer value $g(v)$ from $\{0, 1, \dots, q\}$ to each vertex v . The vertex values, in turn, induce a value $g(u, v)$ on each arc (u, v) where

$$g(u, v) = (g(v) - g(u)) \pmod{q+1}$$

If the arc values are all distinct then the labelling is called a graceful labelling of digraph.



Graceful labelling of \vec{W}_{25}

- Soumi Ghosh (Ex student)

Finding Prime Numbers.

1) Check if $n=2$ or it is not divisible by any k such that $k \in \{2, 3, \dots, n-1\}$. But in this method, time complexity is $O(n)$.

METHOD

2) Check if $n=2$ or it is not divisible by any natural number k such that $1 < k \leq \frac{n}{2}$. In this method also, the time complexity is $O(n)$.

METHOD

3) Check if $n=2$ or it is not divisible by any natural number k such that $1 < k \leq \sqrt{n}$. In this method, time complexity reduces to $O(\sqrt{n})$.

METHOD

Mersenne Prime: A prime number of the form $2^n - 1$, where n is an integer is known as Mersenne Prime. It is conjectured that there are infinite number of Mersenne primes. But only 51 of them are known.

GIMPS: The Great Internet Mersenne Prime Search is a collaborative project of volunteers who use freely available software to search for Mersenne prime numbers.

4) GIMPS uses the following algorithm to find primes. Lucas-Lehmer primality test. Consider the recurrence relation, $s_n = \begin{cases} 4 & \text{if } i=0; \\ s_{n-1}^2 - 2 & \text{otherwise} \end{cases}$. The first few terms in this

METHOD

sequence are 4, 14, 194, 37634, Then $M_p (= 2^p - 1)$ is prime if and only if $s_{p-2} \equiv 0 \pmod{M_p}$.

As of now, $2^{32,589,933} - 1$ is the largest known Mersenne prime. It was found via GIMPS in 2018. This number is also the largest known prime.

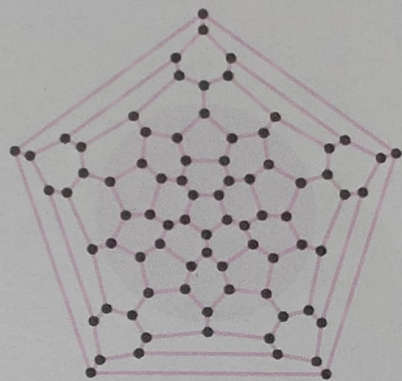


Figure 1: This Ramanujan graph has 80 vertices, which is close to the largest known planar Ramanujan graph of 84 vertices

edges and a map that associates to each edge two vertices called its endpoints. A simple graph is one having no loops or multiple edges i.e contains neither an edge whose endpoints are equal nor edges having the same pair of endpoints. To any graph with n vertices, we may associate the adjacency matrix A which is an $n \times n$ matrix with rows and columns indexed by the elements of the vertex set and the (i, j) -th entry is the number of edges connecting i and j . As there are not direction in the edges, the adjacency matrix is a symmetric matrix. That makes the eigenvalues of the adjacency matrix are all real. Enter the world of typical regular graphs—structures characterized by an equal number of incisive edges on each vertex. The eigenvalues of this

By a graph $X = (V, E)$ we mean a finite set V of vertices and a set E of pairs of these vertices called

a Ramanujan Graph?

matrix for a k -regular graph fall between k and $-k$, with one eigenvalue always equal to k . Remarkably, for such graphs, the maximum of all eigenvalues, excluding k , is always less than $\sqrt{2k - 1}$. This graphs first investigated in the Ramanujan-Petersson conjecture to derive such typical graphs. To connect the history mathematicians Alexander Lubotzky, Ralph Phillips, and Peter Sarnak coined the term "Ramanujan Graphs", a concept whose spectral nature permeates various branches of mathematics and mathematical physics.

They fuse diverse branches of pure mathematics, namely, number theory, representation theory, and algebraic geometry."

Mathematician Ram P. Murty

While any complete graph of degree greater than one qualifies as a Ramanujan graph, there exist exquisite examples such as the Petersen graph, the Paley graph, the isosahedral graph, and the Cayley graph. Lubotzky, Phillips, and Sarnak, along with Grigory Margulis independently, discovered the existence of an infinite family of Ramanujan graphs of degree $(p + 1)$, where p is a prime of the form $4k + 1$, utilizing the Cayley graph of $PSL(2, \mathbb{Z})$.

Another breakthrough came from Adam Marcus, Daniel Spielman, and Nikhil Srivastava, who established the existence of an infinite family of k -regular bipartite Ramanujan graphs with high probability. However, the challenge of proving the existence of infinite k -regular graphs for each k remains open.

In contemporary mathematics, the pursuit of expander graphs—graphs that are both strongly connected and sparse—is at the forefront. Ramanujan graphs stand out as exemplary expander graphs, a testament to their unique and contradic-

tory natures. The search for these graphs extends beyond mathematics, making substantial contributions to theoretical computer science and cryptography. Supersingular isogeny graphs, a class of Ramanujan graphs, form the foundation of modern elliptic curve cryptography and are envisioned as a tool for post-quantum cryptography. Additionally, in communication theory, the demand for networks with small diameters for efficient operation finds fulfillment in Ramanujan graphs due to their inherent properties.